外国語科学習指導案

第 5 校時 児童数 3 1 名 第 5 学年 4 組 指導者 中島 典子 ALT Marcel Williams

1 単元名 Unit 6 Where is the library?

2 単元の目標

- ・ ものがある場所や道案内を聞いて位置を理解し、道案内をしたり、道案内の語句や表現を文字で 確認したりすることができる。 (知識及び技能)
- ・ Fantasy Springs の施設で行きたい場所に行くために、道をたずねたり答えたりすることができる。 (思考力・判断力・表現力等)
- ・ Fantasy Springs に行きたい教師や友達のために、反応を見ながら語句や表現を工夫して道案内しようとしている。 (学びに向かう力、人間性等)

3 単元観

(1) 単元について

本単元は、Unit6「Where is the library?」を基にして、児童の興味がかき立てられる2024年 6月にオープンしたディズニーシーの新エリア Fantasy Springs を案内する内容に再構成したものである。友達とグループを組んで道案内の仕方を相談したり、ゲスト役とキャスト役の役割を担ったりすることで、基本的な道案内の表現に慣れ親しむ。本単元のゴールを「教師に Fantasy Springs の道案内をする」と設定することで、目標に向かって、児童一人一人が主体的にコミュニケーションを図ろうとする姿に迫っていきたい。

(2) 児童の実態について

本学級は、男子16名、女子15名の計31名である。児童はこれまでに、誕生日や欲しいものについて友達同士で尋ね合ったり、理想の時間割や憧れの人について発表したりするなど、自分の考えを伝える学習を積み重ねてきている。外国語に対するアンケートの結果は、「外国語の授業が好きだ」、「英語で先生や友達とやり取りすることは楽しい」という設問で、どちらも90%の児童が肯定的な回答をしており、児童は外国語に親しみをもっていることがうかがえる。しかし一方で、「英語で先生や友達とやり取りすることができる」と答えた児童は80%とやや減少しており、自分の意見に自信がもてなかったり、発話に対して恥ずかしさや苦手意識を感じていたりすることが考えられる。

そこで本単元では、スモールトークやデモンストレーションの際に施設でできることや道案内で 使える英語表現のヒントを与えたり、全体からグループ、ペアと学習形態を小さくしたりすること で、基本的な道案内の表現に慣れ親しみ、自信をもって伝え合えるようにする。

(3) 研究主題との関連

英語を用いて主体的にコミュニケーション活動に取り組む児童を育てるために、「教師に Fantasy Springs の道案内をする」という場面を設定した。訪れたゲスト役にキャスト役が道案内する活動で、基本的な道案内の表現に慣れ親しみ、単元の後半で Fantasy Springs に行きたい教師に、現在地か

ら施設への道案内の仕方や、施設でできることを 4 人グループで考え、伝える活動を行う。振り返りシートで毎時間単元の目標を確認し、児童の伝えたい、やってみたいという意欲を高めていく。(仮説 1)

相手のことを考えて、自分の思いや考えを表現する児童を育てるために、ゲスト役とキャスト役のペアになって道案内する活動の中から「4つの大切」を意識したやり取りを取り上げて大いに称賛する。また、児童同士で互いのやり取りのよさを認め合うことで、相手を意識したやり取りへの意欲を高める。(仮説 2)

英語に慣れ親しみ、伝え合う楽しさを児童が実感できるように、外国語科の授業で Fantasy Springs にちなんだ歌を歌ったり、教室や廊下、階段に授業に関係した英語を掲示したりするなど、日常的に英語表現に触れる機会を増やす。(仮説3)

以上の取組により、本校の研究主題である「相手意識をもち主体的にコミュニケーションを図ろうとする児童の育成~英語に慣れ親しみ、伝え合う楽しさを実感できる外国語活動・外国語科を目指して」に迫りたい。

4 単元計画及び評価計画(総指導時数7時間)

聞く…聞 読む…読 話す(やり取り)…や 話す(発表)…発 書く…書

			, ,,		
時	目標(◆)と主な学習内容	評価			
H-4.		知	思	態	評価規準【評価方法】
	◆アニメーションを見て, 話されている内				本時では,目標に向けた指
	容を理解し、語彙に触れる。				導は行うが, 記録に残す評
	・【Small Talk】 冬休みに行きたい場所につ				価は行わない。
	いて話題に出すことで,単元の目標を一緒				
	に考え設定する。				
1	・【Let's sing.】映画「Frozen」より「Let It				
	$Go \rfloor$				
	・【Let's listen and point.】教科書の施設に				
	関する絵を見て、聞こえてきたものを指し				
	ながら確認する。				
	・【Story】(場面)公園で,道案内の会話を				
	する。アニメーションを視聴して,場面と				
	話題を捉える。				
	・振り返り				
	◆ものがどこにあるかをたずね合う。				· Where is ···? ∜ It's on
	・【Let's sing.】映画「Frozen」より「Let It	احا			/ in / under / by など
2	GoJ				の表現や関連語句を理解
	・【Let's review.】町のカードを使って,施	Þ			し、室内のものについて、
	設名の復習をする。				それがある場所などを伝
	・【Let's watch.】アニメーションの一部を				え合う技能を身に付けて

	,		I	
	使って、Step1の表現を確認する。			いる。
	・【Let's listen.】 Picture Dictionary で語彙			【観察・振り返りカード】
	を確認する。登場人物の会話から, 何が室			
	内のどこにあるかを聞き取る。			
	・【Let's try.】自分の理想の部屋を考え,ペ			
	アになってものがどこにあるかをたずね合			
	う。			
	・振り返り			
	◆道をたずねたり、答えたりする言い方を			· Where is ···? ⋄ Go
	知る。			straight for Turn right
	・【Let's sing.】映画「Frozen」より「Let It			/ left などの表現や関
	$Go \rfloor$			連語句を理解し、町の施設
	・【Let's watch.】アニメーションの一部を			や場所への道順などの具
	使って、Step2の表現を確認する。	聞		体的な情報を聞き取る技
3	・【Let's listen.】 Picture Dictionary で語彙			能を身に付けている。
	を確認する。道案内の会話から、どの施設			【観察・振り返りカード】
	が地図上のどこにあるかを聞き取る。			
	・【Let's try.】教室を町に見立てて、ゴール			
	までの道案内をする。			
	・振り返り			
	◆道をたずねたり,答えたりする。			• Where is …? 🌣 Go
	・【Let's sing.】映画「Tangled」より「I See			straight for Turn
	the Light]	₹		right / left などの表
	・【Let's play.】 Simon says を使って,			現や関連語句を理解し、町
	Step2 の表現に慣れる。			の施設への道順などを伝
4	・【Let's try.】自分が欲しい施設を地図に加			え合う技能を身に付けて
	え、ペアになってそこまでの道案内をする。			いる。
	・【Plus One】相手を変えて、道案内をし合			【観察・振り返りカード】
	う。			
	ノ。 ・振り返り			
	◆Fantasy Springs の道をたずねたり、答			· Where is ···? * Go
5	▼ rantasy Springs の 過 そ た y 4 a た り , 各 え た り す る 。			straight for Turn
	・【Let's sing.】映画「Tangled」より「I See	*		right / left などの表
				現や関連語句を理解し、
	the Light」			
	・【Small Talk】Fantasy Springs の道案内			Fantasy Springs の施設
	をする。施設の名前と道案内の表現を確認			への道順などを伝え合う
	する。			技能を身に付けている。
	・【Let's try.】Fantasy Springs の地図を見			【観察・振り返りカード】

	て、ペアになって道案内をする。				
	・【Plus one】相手を変えて,道案内をし合				
	う。				
	・振り返り				
	◆施設でできることを調べて、簡単な語句				• Where is ···? ♥ It's on
	や基本的な表現を用いて Fantasy Springs				/ in / under / by ❖
	の道案内をすることができる。				Go straight for Turn
	・【Let's sing.】映画「Tangled」より「I See				right / left などの表
	the Light]				現や関連語句を理解し,
6	・【Let's review】道案内の始めと終わり,				Fantasy Springs の施設
(本時)	施設名,施設でできること,道案内の表現		Þ		について,それがある場所
時)	の確認をする。				や道順などを伝え合う技
	・【Let's speak.】Fantasy Springs の地図				能を身に付けている。
	を見て、ペアになって道案内する。				【観察・振り返りカード】
	・【Plus one】相手を変えて,道案内をし合				
	う。				
	・振り返り				
	◆教師に Fantasy Springs の道案内をす				<思考・判断・表現>
	る。				• Where is ···? ∜ It's on
	・【Let's sing.】映画「Tangled」より「I See				/ in / under / by ❖
	the Light J				Go straight for Turn
	・【Let's speak.】Fantasy Springs の地図		*	₹>	right / left などの表
	を使って、アトラクションやホテルを案内				現や関連語句を理解し,
	する。				Fantasy Springs の施設
7	・振り返り				について,それがある場所
7	学習を振り返り、工夫したことや次に生か				や道順などを伝え合う技
	したいことを確認する。				能を身に付けている。
					<主体的に学習に取り組
					む態度>
					・簡単な語句や基本的な
					表現を用いて道案内をし
					ようとしている。
					【観察・振り返りカード】

5 本時の指導

- (1) 題目 クラスの友達と Fantasy Springs の道案内をし合おう。
- (2) 本時の目標
 - ・施設でできることを調べて、簡単な語句や基本的な表現を用いて Fantasy Springs の道案内を することができる。 (思考・判断・表現)
- (3) 授業の観点
 - ・デモンストレーションの際に、児童の考えを引き出しながら、施設でできることや道案内で使える英語表現のヒントを与えたり、全体からグループ、ペアと学習形態を小さくしたりしたことは、 児童が基本的な道案内の表現に慣れ親しみ、自信をもって伝え合うために効果的であったか。
 - ・中間振り返りで「4つの大切」を意識したやり取りを取り上げて称賛したり、児童同士でやり取りのよさを認め合ったりしたことは、児童一人一人が相手意識をもち、伝え方を工夫して道案内するために効果的であったか。

(4) 本時で慣れ親しませたい言語材料

- OWhere is ···? It's on / in / under / by ···.
- \bigcirc Go straight for \cdots . Turn right / left \cdots .

(5) 展開 (6/7時間) ◎児童指導上の留意点 ※人権教育上の配慮 ☆研究主題との関連

	「明」		以伽九土越との渕連
過程及び児童の活動	学級担任の活動	ALT の活動	指導上の留意点
1 あいさつ・歌	英語であいさつをし、	英語であいさつをし、	・英語で元気よくあい
	英語の歌を歌う。	英語の歌を歌う。	さつをすることによ
S: Happy.	Hello, everyone.	How are you today?	り、活動への意欲を高
	Let's sing a song.		める。
2 単元の目標と本	・本時のめあてを確認す		・児童とやり取りし,
時のめあての確認	る。		児童の意欲を引き出し
【Today's goal】			ながら、本時のめあて
クラスの友達と			を設定していく。
Fantasy Springs			◎積極的に発話できな
道案内をし合おう。			い児童も自分の意志を
			表示できるように,全
			員が声を発する機会を
			設ける。
3 活動	・HRT と ALT で見本と	・HRTと協力して,デ	・HRT と ALT のやり
① 教師の会話を聞	なる活動を見せ、見通し	モンストレーションを見	取りでは Fantasy
< ∘	をもたせてから活動に入	せる。	Springs の地図を使い
	る。	Welcome to Fantasy	ながら例を挙げ、自分
		Springs. This is	の考えを表現するモデ
		Popcorn Wagon. You	ルとなることで,見通
		can eat roasted beef	しをもって活動できる
		popcorn.	ようにする。
	Great. Where is it?		
	Go straight for one	Go straight for one	
	block. Turn right at the	block. Turn right at the	
	corner. Go straight for	corner. Go straight for	
	one block. Turn left at	one block. Turn left at	
	the corner. Go straight	the corner. Go straight	
	for two blocks. I can see	for two blocks. You can	
	it on my left.	see it on your left.	
	Ok?	Ok!	
	Thank you!		
S : Welcome	・前時との違いを確認	・発音や活動の支援をす	◎つまずいている児童
S:Ok	しながら、道案内で使	る。	を支援する。
S:できること	う語句や表現を確認す		
	る。		
	・児童が自信をもって		

	道案内できるように,		
	ヒントカードを黒板に		
	貼る。		
② 教師と道案内の確	・デモンストレーション	・デモンストレーション	
認をする。	を行い、活動のやり方を	を行い、活動のやり方を	
	示す。	示す。	
③ 4人の班になっ			☆4人で互いに教え合
て、施設でできる			いながら伝える活動を
ことや道案内の仕			行うことで自信をもて
方を考える。			るようにする。
④ キャスト役のペア	・発音や活動の支援をす	・発音や活動の支援をす	◎小グループを設定
とゲスト役のペア	る。	る。	し、分からないことや
に分かれて、道案	-	-	英語で言えなかったこ
内の練習をする。			とを安心して聞けるよ
			うにする。
 ⑤ 中間振り返り	 ・中間振り返りを行い,		※友達のよかった点を
・4つの大切を意識	4つの大切を意識して活		発表してもらい, よさ
して活動できていた	動しているグループを称		を認め合う雰囲気をつ
か確認する。	賛する。		くる。
(6) ペアで移動して,	A / V0		. • • •
他の施設について			
も道案内をし合			
う。			
4 本時の学習の振	 ・本時で何ができたの	・記入の様子を見守る。	
り返り	か、次に何をもっとよく	Hロン 1~14/1 1 。 G カロ 11 、の º	
) May	か, 妖に何をもうとよく		
	9 つか音くよう切言し、 何人かの児童に発表させ		
5 \$ 1, \$ 0	る。 ・次時の予告		. 物味 。の辛労・青は
5 あいさつ		G	・次時への意欲を高め
S: Let's finish	See you.	See you.	られるようにする。
English class.			

評価<評価の観点>【評価方法】

(おおむね満足できる状況)

施設でできることを調べて、簡単な語句や基本的な表現を用いて Fantasy Springs の道案内をしている。

(十分満足できる状況)

施設でできることや道案内の表現を工夫して、簡単な語句や基本的な表現を用いて Fantasy Springs の道案内をしている。

(おおむね満足できる状況に達していない児童への手立て)

英語で表現できるように、個別に表現の仕方を指導する。

5年生 「Unit6 Where is the library?」

- 1. 授業の実践記録
- (1) 英語を用いて主体的にコミュニケーション活動に取り組むための工夫(仮説1)

【単元のゴールを児童と共有】

英語を用いて主体的にコミュニケーション活動に取り組む児童を育てるために、「教師に Fantasy Springs の道案内をする」という場面を設定した。単元の前半には、訪れたゲスト役にキャスト役が道案 内する活動で、基本的な道案内の表現に慣れ親しませた。単元の後半では Fantasy Springs に行きたい教師に、現在地から施設への道案内の仕方や、施設でできることを4人グループで考え、伝える活動を行った。授業の始めと終わりに振り返りシートで毎時間単元の目標を確認し、児童の伝えたい、やってみたいという意欲を高めていった。



Unit 6 単元のゴール 中島先生に Fantasy Springs の 道案内をしよう。

(2) 相手のことを考えて、自分の思いや考えを豊かに表現するための工夫(仮説2)

【「4つの大切」を意識させるフィードバック】

相手のことを考えて、自分の思いや考えを表現する児童を育てるために、ゲスト役とキャスト役のペアになって道案内する活動の中から、「4つの大切」を意識したやり取りを取り上げて大いに称賛した。また、児童同士で互いのやり取りのよさを認め合うことで、相手を意識したやり取りへの意欲を高めた。



Smile Eye Contact Clear Voice Response

「笑顔で,うなずきながら話しています。」 「目を見て,聞きやすい声で話しています。」 「ジェスチャーで分かりやすくしています。」

その後の発表



(3) 英語に慣れ親しみ、伝え合う楽しさを実現するための工夫(仮説3)

【歌や掲示物で日常的に英語表現に触れる機会を増やす】

英語に慣れ親しみ、伝え合う楽しさを児童が実感できるように、外国語科の授業で Fantasy Springs にちなんだ歌を歌ったり、教室や廊下、階段に授業に関係した英語を掲示したりするなど、日常的に英語表現に触れる機会を増やす。





- 2. 指導の結果と考察 ○成果 ●課題
- (1) 英語を用いて主体的にコミュニケーション活動に取り組むための工夫(仮説1)
- ○ゲスト役とキャスト役の役割を担ったりするなど,目的・場面・状況を具体的に設定したことで,児童が相手を意識して主体的にコミュニケーションをとる姿が多く見られた。
- ●アウトプットの時間が多く取れたのはよかった。さらに言語表現の幅を広げるために、スモールトークのさらなる充実や言語表現の例示を増やすなど、指導計画の中に意図して取り入れる工夫が考えられる。
- (2) 相手のことを考えて、自分の思いや考えを豊かに表現するための工夫(仮説2)
- ○「4つの大切」を意識したスモールトークを行ったり、ゲスト役とキャスト役のペアになって道案内する活動の中から、「4つの大切」を意識したやり取りを取り上げて大いに称賛したりした。児童同士で互いのやり取りのよさを認め合うことで、自信をもって自分の思いや考えを表現することができる児童が増えた。
- ●相手を意識した表現には個人差があり、相手が何を言ったのか分からない時に聞き返す反応や、言ったことが伝わっていない時に別の表現に変えてみるなどの工夫ができるとさらによい。高学年では、言語表現の幅を広げることも相手を意識した表現の一つである。豊かに表現するために、言語表現の工夫が見られるやり取りも取り上げるようにするとよい。
 - (3) 英語に慣れ親しみ、伝え合う楽しさを実現するための工夫(仮説3)
- ○毎時間, Fantasy Springs にちなんだ歌を歌ったことで, 児童は英語の言い回しに慣れ親しみ, 楽しい雰囲気で授業を始めることができた。
- ●児童が安心して授業に臨めるように、歌詞カードにカタカナ表記を付けることにしたが、英語の歌では、サビ→1番のみなど、耳から覚えることで、英語のみの歌詞カードを使用することが望ましい。